**Allegato 2 scheda di autovalutazione**

PON/FSE “Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale” nella Scuola Secondaria

Codice Progetto: 10.2.2A-FESPON-SA-2018-91 Codice CUP: B87I17001240007

**“Pensiero computazionale e competenze digitali”**

**Griglia valutazione AVVISO DI SELEZIONE PERSONALE ESPERTO**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Tabella di valutazione** | **Punteggio** | **Punteggio a cura candidato** | **Punteggio a cura Ufficio** |
| 1 | Laurea specifica | Punti 2 | 2 |  |
| 2 | Altro titolo di laurea o equipollente | Punti 1 | -- |  |
| 3 | Diploma specifico di II grado | Punti 10 | 10 |  |
| 4 | Docenza scuola di ogni ordine e grado coerente con la tipologia di intervento | Punti 5 | 5 |  |
| 5 | Specializzazioni, corsi di perfezionamento post-laurea, master, ecc., coerenti con la tipologia di intervento | Punti 2 per ogni titolo | 4 |  |
| 6 | Pregresse esperienze in Docenza in contesti scolastici ed extrascolastici afferenti la tipologia di intervento, documentabili. | Punti 10 per ogni esperienza | 30 |  |
| 7 | Esperienze informatiche afferenti la tipologia di intervento, documentabili | Punti 5 per ogni attività documentata | 50 |  |
| 8 | Esperienze metodologiche- didattiche innovative maturate in ambito scolastico | Punti 5 per ogni esperienza | 50 |  |
| 9 | Conoscenza e uso della piattaforma GPU dichiarata nel curriculum, in relazione ad attività documentate in Progetti PON-POR | Punti 5 per ogni attività fino ad un massimo di 15 punti | -- |  |
| **Totali** | | | 151 |  |

Data Firma